





ร่วมพัฒนาและออกแบบโดย



### หลักการของเกม

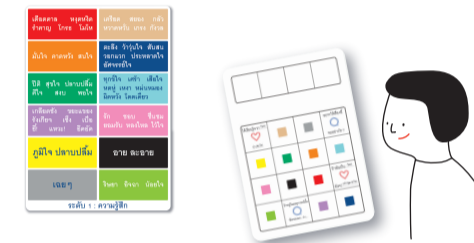
เกมออกไปข้างใน เป็นเกมที่ผู้เล่นจะได้มีโอกาสฝึกฝนความคิด และการวิเคราะห์ ผ่านเรื่องราวที่หลากหลาย เพื่อทำความเข้าใจสิ่งต่าง ๆ รอบตัวที่เกิดขึ้น ซึ่งเกมแบ่งออกเป็น 3 โมดูล โดยใช้หลักการ ดังต่อไปนี้



### วิธีการเล่น

#### การเตรียมก่อนเล่น

เลือกบอร์ดเป้าหมายที่ต้องการเล่นในรอบนั้น ความรู้สึก / ความคิด / ความต้องการ / ความเชื่อมโยง และแจกกระดานบิงโกให้กับผู้เล่น ทีมละ 1 แผ่น

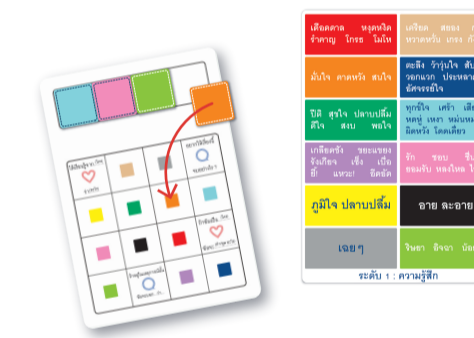


#### เริ่มเล่น

**1** อ่านและทำความเข้าใจเรื่องเพื่อวิเคราะห์ตัวละคร ให้สอดคล้องกับบอร์ดเป้าหมาย



**2** นำการ์ดเป้าหมายที่สีเดียวกับคำตอบวางบนกระดานบิงโก



**3** ผู้เล่นจะต้องวางกลยุทธ์ให้พร้อมรับกับการเปลี่ยนแปลงเสมอ เพราะอาจถูกหยิบการ์ดบนกระดานออกไปเมื่อไรก็ได้ ด้วย "การ์ดมโน"



#### จบเกม

เกมจะจบในรอบที่มีผู้ทำ "บิงโก" ได้สำเร็จ ทีมใด "บิงโก" ได้ก่อนจะได้บวกเพิ่ม 5 คะแนน และผู้ชนะคือ ทีมที่ได้คะแนนรวมสูงสุด

$$10 + 10 + 10 + 10 + 5 \text{ คะแนน}$$

